

Manual de usuario para la programación de ambientes de aprendizaje

Fábrica de Software Centro de
Teleinformática y producción Industrial
Regional Cauca

Eduardo Antonio Benavides Rosero
Subdirector

Henry Eduardo Bastidas Paruma
Director Fabrica de Software

Desarrollo:
Brayan Aux Malte
Cristian Cañar Muñoz
Aprendices ADSI

Diseño Gráfico y Diagramación
De documento:
Erick Ortiz

Colombia
Popayán Cauca
Septiembre 2021



SIGPA



SIGPA
Sistema de Información para
la Gestión y Programación
de Ambientes



CONTENIDO

1. INTRODUCCION	3
2. OBJETIVOS DEL SOFTWARE	3
3. MÓDULOS DEL SOFTWARE PARA ROL DE USUARIO ADMINISTRADOR	3
3.1 Módulo Ambientes de Aprendizaje	3
3.2 Módulo Programación Ambientes de Aprendizaje	3
4. FUNCIONAMIENTO DEL SOFTWARE	4
4.1 Ingreso al software	4
4.2 Iniciar sesión	4
4.3 Menú del software	4
4.4 Tablero	4
4.5 Ambientes de Aprendizaje	4
4.5.1 Registrar Programación	5
4.5.2 Gestionar Programación	5
4.5.2.1 Detalles de la Programación	6
4.5.2.2 Actualizar Programación	6
4.5.3 Visualizar Programación	7



SIGPA

Sistema de Información para
la Gestión y Programación
de Ambientes



1. INTRODUCCION

2. OBJETIVOS DEL SOFTWARE

3. MÓDULOS DEL SOFTWARE PARA ROL DE USUARIO ADMINISTRADOR

1. INTRODUCCION

El SISTEMA DE INFORMACION PARA LA GESTION Y PROGRAMACION DE AMBIENTES (SIGPA) está desarrollado para gestionar los diferentes procesos que hacen parte de la formación que se imparte en los ambientes de aprendizaje del Servicio Nacional de Aprendizaje (SENA).

El propósito de este documento es informar detalladamente los pasos a seguir en el software para gestionar la información en cada uno de los módulos desarrollados.

2. OBJETIVOS DEL SOFTWARE

El SISTEMA DE INFORMACION PARA LA GESTION Y PROGRAMACION DE AMBIENTES (SIGPA) fue desarrollado para centralizar las diversas necesidades que requiere la comunidad SENA (directivos, funcionarios, instructores, contratistas), en la gestión y programación de los ambientes de aprendizaje que hacen parte del SENA, además permitirá mantener la información ordenada, actualizada y disponible todo el tiempo.

3. MÓDULOS DEL SOFTWARE PARA ROL DE USUARIO ADMINISTRADOR

El software cuenta con dos módulos específicos desarrollados para satisfacer las necesidades que se presentan al momento de gestionar información como características, acabados físicos, condiciones de confort y la programación que requiere cada uno de los ambientes de aprendizaje SENA.

3.1 Módulo Ambientes de Aprendizaje

El objetivo de este módulo es registrar, actualizar y visualizar la información de los ambientes de aprendizaje, asociar los programas de formación que se impartirán en este, los espacios complementarios y los elementos que hacen parte de los ambientes de aprendizaje que pertenecen a un centro de formación.

3.2 Módulo Programación Ambientes de Aprendizaje

El objetivo de este módulo es registrar, actualizar y visualizar la información necesaria como días a programar, número de ficha, competencias con sus respectivos resultados de aprendizaje y el instructor que requieren cada uno de los ambientes de aprendizaje para ser programados.

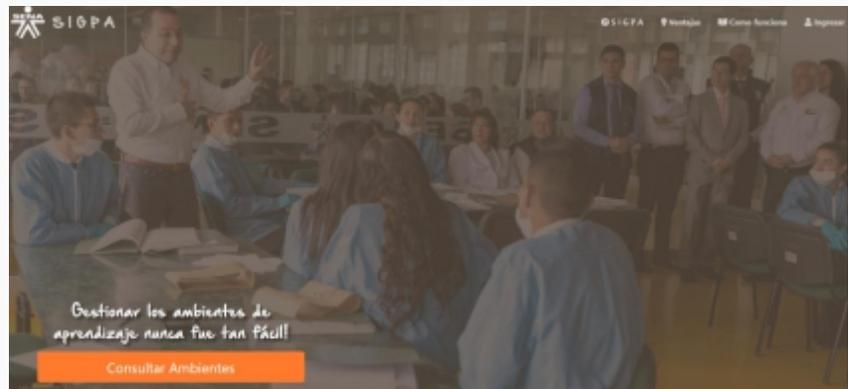
4. FUNCIONAMIENTO DEL SOFTWARE

4.1 Ingreso al software

Para ingresar al software es necesario tener conexión a internet, digitar la siguiente URL

<http://dfp.senaedu.edu.co/sigpa>

En un navegador de internet (Google Chrome, Mozilla Firefox) y seleccionar la opción ingresar ubicada en la parte superior



4.2 Iniciar sesión

El software le pedirá que ingrese su correo electrónico y contraseña asignada para poder iniciar sesión con éxito.

Formulario de inicio de sesión con el título "¡Hola!, Ingrese con sus datos". Hay dos campos de entrada: "Correo Electrónico" y "Contraseña" (con un ícono de ojo para alternar visibilidad). Debajo de los campos hay un botón naranja que dice "Iniciar sesión". Dos flechas naranjas apuntan hacia los campos de entrada.

4.3 Menú del software

Después de iniciar sesión el software mostrara un menú de opciones de acuerdo con el rol de usuario que está autenticado en la sesión, por ejemplo, el rol de usuario Administrador puede visualizar las siguientes opciones:



4.4 Tablero

Si selecciona la opción del menú "Tablero" se mostrarán graficas de estadísticas sobre los ambientes registrados y programados del centro de formación al que pertenece el usuario autenticado.



4.5 Ambientes de Aprendizaje

Si selecciona la opción del menú "Programación de Ambientes" se mostrarán las siguientes opciones:



4. FUNCIONAMIENTO DEL SOFTWARE

4.5.1 Registrar Ambiente

Registrar Programación

Si selecciona la opción del menú “Registrar Programación” se mostrará un formulario con la información requerida, para poder programar un ambiente de aprendizaje.

En el formulario visualizará los siguientes iconos:



significa que los campos del formulario son obligatorios



Mostrará un calendario para que el usuario seleccione una fecha



Mostrará un selector de horas para que el usuario seleccione una hora

4.5.2 Gestionar Programación

Si selecciona la opción del menú “Gestionar Programación” se mostrará una lista de los ambientes que han sido programados, también un campo de búsqueda para encontrar una programación de ambiente en específica y varias opciones para gestionarlas agrupadas en una columna llamada “Acciones” y representadas por un icono como se muestra en el siguiente ejemplo:

Registro Programación Ambiente

* Fecha Inicial * Fecha Final

* Días a Programar
Dom Lun Mar Mié Jue Vie Sáb

* Hora Inicial * Hora Final

* Ambiente de Formación

* Programa de Formación

* Número de Ficha

* Actividad de Aprendizaje

* Competencia Laboral o Transversal

* Resultado de Aprendizaje

* Instructor

Columna Acciones

1. Detalles de la Programación
2. Actualizar Programación



Gestionar Programación de Ambientes

Buscar Programación Ambiente

Nº	Ambiente de Aprendizaje	Número de Ficha	Actividad de Aprendizaje	Fecha Inicio	Fecha Fin	Acciones
1	Desarrollo De Software Tbt	2060305	Definir las necesidades del cliente para la negocia...	03-05-2021	31-05-2021	
2	Animación Y Videojuegos	1420304	Diseñar los bocetos para la animación de personaj...	05-04-2021	30-06-2021	

4. FUNCIONAMIENTO DEL SOFTWARE

4.5.2.1 Detalles del Ambiente

Si selecciona la opción “**Detalles de la Programación**” 

Se mostrará la información que corresponde a la programación del ambiente como se muestra a continuación:

Detalles Programación de Ambiente

Fecha Inicio 03-05-2021	Fecha Fin 31-05-2021
Días Programados Lunes miércoles	
Hora Inicio 07:00 am	Hora Fin 10:30 am
Ambiente de Aprendizaje Desarrollo De Software Tbt	
Programa de Formación Análisis Y Desarrollo De Sistemas De Información	
Número de Ficha 2060305	
Actividad de Aprendizaje Definir las necesidades del cliente para la negociación de un sistema de información	
Competencia Laboral o Transversal PARTICIPAR EN EL PROCESO DE NEGOCIACIÓN DE TECNOLOGÍA INFORMÁTICA PARA PERMITIR LA IMPLEMENTACIÓN DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN.	
Resultados de Aprendizaje -ELABORAR EL INFORME SOBRE EL CUMPLIMIENTO DE LOS TÉRMINOS DE REFERENCIA PREVISTOS EN LA NEGOCIACIÓN, DE ACUERDO CON LA PARTICIPACIÓN DE CADA UNO DE LOS ACTORES EN RELACIÓN CON LA SATISFACCIÓN DE LOS BIENES INFORMÁTICOS CONTRATADOS Y RECIBIDOS, SEGÚN NORMAS Y PROTOCOLOS DE LA ORGANIZACIÓN.	
Instructor Instructor Advi	
Horas Programadas 98	

4.5.2.2 Actualizar Programación

Si selecciona la opción “**Actualizar Ambiente**” 

Si selecciona la opción “Actualizar Programación” se mostrará un formulario con la información que tiene registrada esta, disponible para ser actualizada por el usuario como se muestra a continuación:

Actualizar Programación Ambiente

* Fecha Inicio	* Fecha Fin
03/05/2021 	31/05/2021 
* Días a Programar	
Dom <input type="checkbox"/> Lun <input checked="" type="checkbox"/> Mer <input type="checkbox"/> Mie <input checked="" type="checkbox"/> Jue <input type="checkbox"/> Vie <input type="checkbox"/> Sáb <input type="checkbox"/>	
* Hora Inicio	* Hora Fin
07:00 a. m. 	10:30 a. m. 
* Ambiente de Aprendizaje	
Desarrollo De Software Tbt 	
* Programa de Formación	
Análisis Y Desarrollo De Sistemas De Información 	
* Número de Ficha	
2060305 	
* Actividad de Aprendizaje	
Definir las necesidades del cliente para la negociación de un sistema de información	
* Competencia Laboral o Transversal	
PARTICIPAR EN EL PROCESO DE NEGOCIACIÓN DE TECNOLOGÍA INF... 	
* Resultados de Aprendizaje	
ELABORAR EL INFORME SOBRE EL CUMPLIMIENTO DE LOS TÉRMINOS DE R 	
* Instructor	
Instructor Advi 	
Actualizar	

4. FUNCIONAMIENTO DEL SOFTWARE

4.5.3 Visualizar Programación

Si selecciona la opción del menú “Visualizar Programación” se mostrará un formulario con las diferentes opciones que tiene el usuario para filtrar la programación de un determinado ambiente de aprendizaje, número de ficha o instructor.

Visualizar Programación

* Red de Conocimiento
Selecione Red de Conocimiento ▾

* Linea Tecnologica
▾

* Programa de Formación
▾

Ambiente de Aprendizaje
▾

Número de Ficha
▾

Instructor
Selecione Instructor ▾

Visualizar

Al dar clic en el botón “visualizar” del anterior formulario se mostrará un calendario con la programación, respecto al filtro seleccionado y varias opciones representadas con iconos para navegar en la programación como se muestra a continuación:

1. para regresar y avanzar entre los meses del año
2. Lo llevara al día actual
3. Muestra el filtro seleccionado
4. Permite descargar el reporte de la programación
5. Permite cambiar la forma de visualizar la programación

